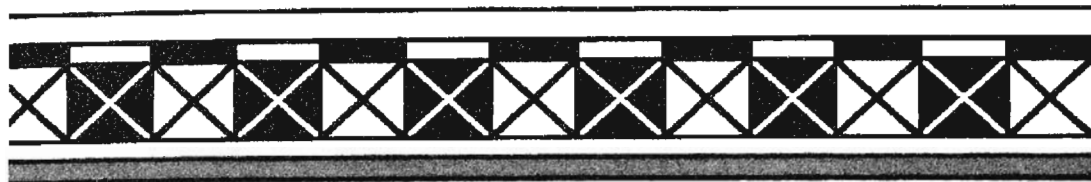


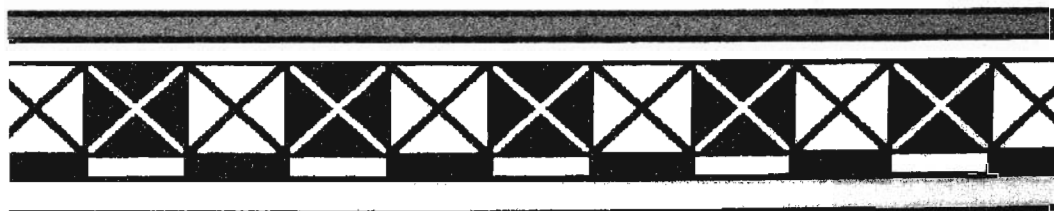


Академия Северного Форума



А.Н.Варламов

# Традиционные игры и соревнования эвенков



Якутск 1997

Академия Северного Форума  
Министерство по делам молодежи, туризма и спорта РС(Я)  
Институт проблем малочисленных народов Севера СО РАН  
Якутский государственный университет им. М.К.Аммосова

---

А.Н.Варламов

# Традиционные игры и состязания эвенков



Якутск 1997

УДК 398.54 (=941.11)  
В 18  
ББК 75.5 (2 Эвенк)

Академия Северного Форума

Серия: **Традиционные игры и состязания народов Арктики.**  
Якутская часть серии  
*Под общей редакцией В.Х.Иванова*

В 18 **Варламов А.Н.**

Традиционные игры и состязания эвенков. – Якутск: Изд-во  
“Северовед”, 1997. – 12 с.: ил. – (Сер.: “Традиционные игры и состязания народов Арктики”).

*Художник: И.А. Унарова-Мекумянова*

Эвенки – один из малочисленных народов Северо-Востока России, расселенный островками на огромной территории от правобережья средней Оби на западе до Охотского моря на востоке, от лесотундры между Енисеем и Леной на севере до Ангары и Амура на юге. Язык эвенков относится к тунгусо-маньчжурской языковой семье. Ближайшими родственными эвенкам народами являются эвены, нанайцы, удэгейцы, негидальцы, орочи и ороки.

Несмотря на территориальную разобщенность и наличие различных наречий и говоров, эвенки разных групп могут общаться друг с другом на родном языке.

История эвенков ведет свой отсчет с глубокой древности. Во многих древних стоянках, открытых в результате археологических раскопок по Ангаре, Амуру и другим рекам Сибири, обнаружены детали одежды и утвари, сходные с тунгусскими.

Первыми документальными источниками истории тунгусо-маньчжурских народов являются древнекитайские летописи, в которых упоминаются такие племена как мохэ, кидани, чжурчжени, являющиеся древними предками современных тунгусо-маньчжуров. В начале первого тысячелетия нашей эры тунгусо-маньчжуры имели три великих государства: Бохай, Ляо и Цзинь.

История эвенков зафиксировала две волны миграции тунгусо-маньчжуров, в результате которых эвенки расселились по всей Сибири в местах современного их обитания.

В России ныне проживает 27 тысяч эвенков, в том числе в Республике Саха (Якутия) – 12 тысяч. Более 20 тысяч эвенков обитают в Северном Китае.

Эвенки ведут кочевой образ жизни. Основным видом их деятельности являются охота и оленеводство. В настоящее время в результате промышленного освоения территории обитания эвенков площади их охотничьих и оленеводческих угодий сократились, что привело к утрате многих производственных традиций, а соответственно элементов материальной и духовной культуры, в том числе и традиционных игр.



## Место и роль игр и состязаний в традиционной культуре эвенков

Издавна у эвенков существовала своя система физического воспитания в семье, которая включала в себя физические упражнения и множество подвижных игр и развлечений, направленных на его физическое и умственное развитие, а также круг запретов, чтобы уберечь ребенка от болезней.

Источниками, из которых мы черпаем ныне сведения об играх и состязаниях предков, служат героические сказания *нимаканы*, эвенкийские родовые предания времен межродовых войн. В них описываются единоборства богатырей – *мата*, массовые состязания, упражнения для подготовки воинов и охотников.

Традиционные игры и состязания эвенков можно разделить на две группы:

- спортивные состязания
- развлекательные игры



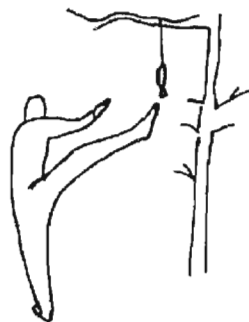
# Описание традиционных игр эвенков

## Спортивные состязания

### Игра “Ловля хариуса”

В этой игре участвовали дети, мужчины и женщины.

Веревку с привязанной к ней, вырезанной из дерева фигуркой рыбы (длина ее – 15-20 см., ширина – 2 см.) перебрасывали через сук дерева. Участники состязаний, прыгая поочередно, должны в прыжке задеть ногой рыбу. Первоначальная высота, на которой подвешена рыба, для детей – 1 м., для взрослых – 1,5 м. Игрок, не задевший рыбу, выбывает из соревнований. Участники, доставшие рыбу ногой, продолжают состязание на большей высоте. Побеждает тот, кто сможет достать рыбу на наибольшей высоте.



### Перетягивание пальцами

Участниками состязания были мальчики и мужчины.

На земле прочерчивали линию. Двое участников становились на линии друг против друга, сцепившись пальцами. При этом заранее обговаривали, каким из пальцев будут пользоваться. Победителем признавался тот, кто перетягивал соперника на свою сторону на длину руки до локтя.

Поражение засчитывалось и тому, кто допускал расщепление пальца.



### Перетягивание локтевыми сгибами

Двое участников, сидя боком друг к другу, сцепляли согнутые в локте руки и тянули соперника на свою сторону. Победителем признавался тот, кто вынуждал соперника распрямить руку. В этом виде состязались и женщины.

### Перетягивание руками за затылки.

Участники игры садились друг против друга, упираясь коленями. Каждый хватал одной рукой за затылок соперника, другая рука упиралась ему в грудь. Цель состязания заключалась в том, чтобы пригнуть голову соперника. Обычно в этом виде состязания принимали участие самые сильные мужчины.

### Групповое перетягивание – куркат.



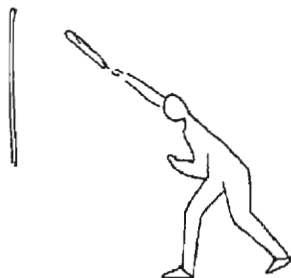
Две группы участников садились на землю в ряд, держась сзади за пояс сидящего впереди. Самые сильные занимали передние позиции и держались за палку. Победителем признавалась команда, которая заставляла соперников отпустить захват. Вариацией этой игры было перетягивание с позиции стоя, держась за толстый ремень.

### Прыжки в высоту

Прыгали через аркан – *маут*, натянутый между двумя деревьями, опираясь на деревянный шест. По мере преодоления одной высоты, аркан постепенно поднимали все выше. В этом состязании принимали участие мужчины и мальчики.

### Метание аркана (*маута*)

На расстоянии 15 метров от линии броска устанавливали шест высотой 1,5 метра. Участники по очереди бросали аркан, стараясь накинуть его на шест. Делались одна пробная и три зачетные попытки. При равном количестве попаданий между этими соперниками проводилась переигровка, давались еще три попытки. Победителем признавался тот, кто набросил аркан на шест наибольшее количество раз. В игре участвовали как мужчины, так и женщины.



## Бег с грузом



С грузом, в качестве которого использовали олени выюки одинакового веса, бежали на расстояние 100 метров. Стартовали все участники одновременно. В этом состязании принимали участие только мужчины.

## Бег на охотничьих лыжах

Состязание на охотничьих лыжах, подбитых камусом, проводилось по целине на расстояние 1 км. Стартовали все лыжники одновременно. Участвовали мужчины и мальчики.

## Гонки на оленьих упряжках

Раньше состязались только мужчины на расстояние 1 *нулги* (10 км.). Старт мог быть раздельным или общим. Ныне проводятся соревнования и среди женщин на расстояние 5 км.

## Гонки верхом на оленях



Это детские состязания. Одновременно стартуя, участники соревнования проходили дистанцию 1 км.

## Ходьба на пятках

Это тоже детский вид состязаний. Расстояние – 20-30 метров.





## Развлекательные игры

### Игра “Мультах”

Участники игры выстраиваются по кругу. Водящий, лежа в центре круга, держит веревку с камнем или костью на конце. С криком “Мультах” он начинает крутить веревку с максимальной скоростью. Игроки должны, подпрыгивая, избежать удара камня по ногам.

### Игра “Кунэли”

В эту игру играли подростки и молодежь до вступления в брак.

Участники разделялись на две команды: юношей и девушек. Игра начиналась с подбрасывания вверх палки. Каждая команда старалась поймать ее в воздухе. Команда, поймавшая палку, бежала к дереву соперников и каждый член команды должен был поцарапать дерево этой палкой. Палку передавали друг другу из рук в руки. Соперники же старались выбить палку из рук нападающих. Если это удавалось, то они в свою очередь бежали и проделывали то же самое с деревом противников. Побеждала команда, нанесящая большое число царапин на дерево соперников.

### Игра “Коршун” (*Амунчикат*)



Участник игры выбирали “коршуна” и “мать” (*эннын*). Все остальные играли роль детей. Стоя за спиной матери, они начинали дразнить коршуна словами “Коршун, коршун, ты потерял свой кошелек!” В ответ на это коршун начинал преследовать детей. Он должен был поймать последнего в колонне игрока, чтобы отобрать воображаемый кошелек. Игра продолжалась до тех пор, пока коршун не переловит всех участников, включая мать. Затем выбирали новых “коршуна” и “мать”, и игра продолжалась.

### Игра “Вылавливание предмета”

(Хэрэлибгивун)

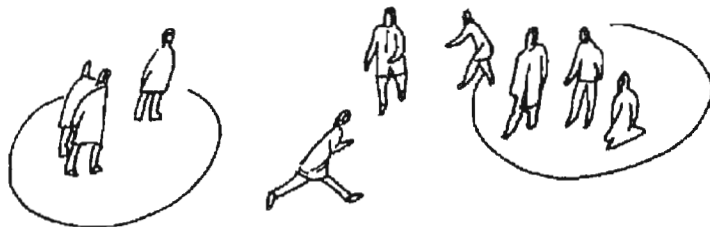
Участники игры садились плотно друг к другу, согнув ноги в коленях, образуя круг. Один из игроков, водящий, должен был выхватить у них предмет (ветку, платок или что-нибудь другое), который игроки передавали друг другу под согнутыми коленями. Игрок, у которого водящий выхватывал предмет, сменял его. Если водящий так и не смог отобрать предмет, его сажали в круг, били легонько по макушке, приговаривая: “Неумеха, руки-крюки у тебя”.



### Игра “Выхвати палочку”

Одному игроку завязывали глаза. Остальные участники готовили себе палку, делая на ней каждый свою пометку. Эти палки клали в ряд перед водящим. По сигналу каждый должен был выхватить свою палку, а водящий – поймать или палку, или игрока за руку. Пойманный игрок сменял водящего.

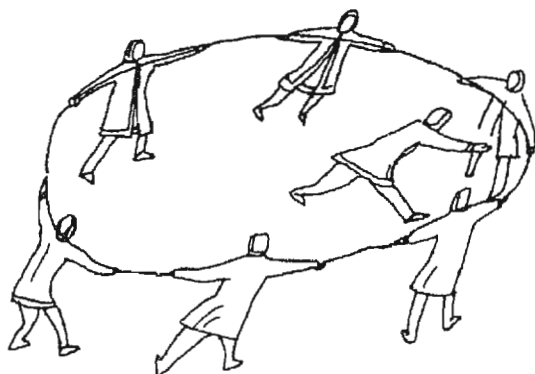
### Игра “Олени и волки” (орор – ахилжан)



Играющие выбирали “волка” и разделялись на две команды “оленей”. Каждая из команд чертила себе круг и становилась внутрь его. Задача оленей состояла в том, чтобы перебежать из одного круга в другой. Волк ловил перебегающих оленей. Игра заканчивалась, когда волк поймает всех оленей.

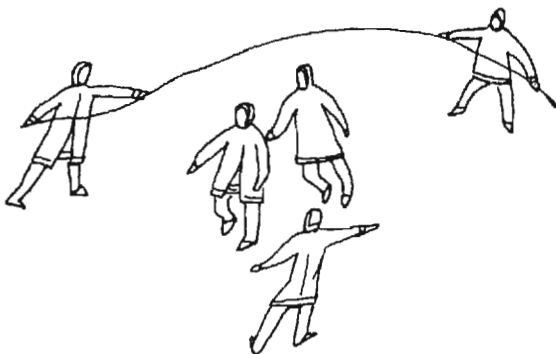


### Игра с арканом (маутом)



Участники игры, держась руками за аркан, растягивали его по кругу. Водящий становился внутрь круга. Игроки бегали по кругу, перехватывая руками маут, то в одну, то в другую сторону. Задачей водящего было поймать игрока, т.е. тронуть его за руку. Пойманный игрок выбывал из игры, если хоровод не поворачивал бег в обратную сторону.

### Игра “Ловля оленей



Выбирали двух водящих, которые брали аркан за концы и старались поймать кого-нибудь из бегających в пределах определенной зоны игроков, т.е. сомкнуть концы аркана так, чтобы тот оказался охвачен арканом. Пойманные сменяли водящих.

### Игра в мяч (*Мачикат*)

Участники игры разделялись на две команды. Края поля отмечались линиями. Игроки должны были, пиная ногами сшитый из шкур мяч, закатить его за линию команды противника.

### Игра “Кяликат”

На льду делали лунку и чертили на разном удалении от нее пять линий. Цель игры заключалась в том, чтобы ударом деревянного молотка закатить в лунку деревянную шайбу. Начинали с ближайшей к лунке линии. Победителем признавался тот, кто закатит шайбу в лунку со всех пяти линий, сделав при этом наименьшее количество ударов.



Существующие литературные источники по эвенкийскому фольклору, а также наличие представителей старшего поколения - носителей народных традиций – дают еще сегодня возможность восстановить игры и состязания предков, направленные на физическое и духовное развитие детей в условиях кочевого образа жизни и являющиеся важной частью исчезающей традиционной культуры народа.

Александр Николаевич Варламов

**Традиционные игры и состязания эвенков**

Серия: *Традиционные игры и состязания народов Арктики*

Якутская часть серии  
*под общей редакцией В.Х.Иванова*

*Художник И. Унарова-Мякумянова*

---

Сдано в набор 28.07.97. Подписано в печать 04.08.97.  
Формат 60 × 84 <sup>1</sup>/<sub>16</sub>. Гарнитура Таймс. Печать трафаретная.  
Усл. п. л. 0,75. Уч.-изд. л. 0,3. Тираж 1000 экз. Заказ № 53.

Издательство "Северовед"  
677008, Якутск, ул.Сосновая, 4.